

Anleitung zur Bedienung von Gather.Town

Willkommen in der virtuellen Welt des gemeinsamen Soziologiekongresses der DGS und ÖGS 2021!

Was ist gather.town?

Gather.town ist ein Programm, das es ermöglicht, virtuelle Räume zu erstellen, in denen Personen sich bewegen und miteinander interagieren können. Im Rahmen des diesjährigen gemeinsamen Soziologiekongress der DGS und ÖGS gibt es einen Raum auf *gather.town*, der es den Konferenzteilnehmer*innen erlaubt, miteinander zu plaudern so wie es auch bei einem Kongress vor Ort möglich ist.

Einstieg

Im Idealfall benutzen Sie für den Einstieg auf *gather.town* keine mobilen Geräte (Handy, Tablet), sondern einen Laptop oder Stand-PC und als Browser entweder *Google Chrome* oder *Firefox*. Alternativ können Sie *gather.town* auch als Programm auf ihrem Mac oder Windows Computer installieren (<https://www.gather.town/download>)

Bitte beachten Sie das *gather.town* aktuell nur in englischer Sprache verfügbar ist.

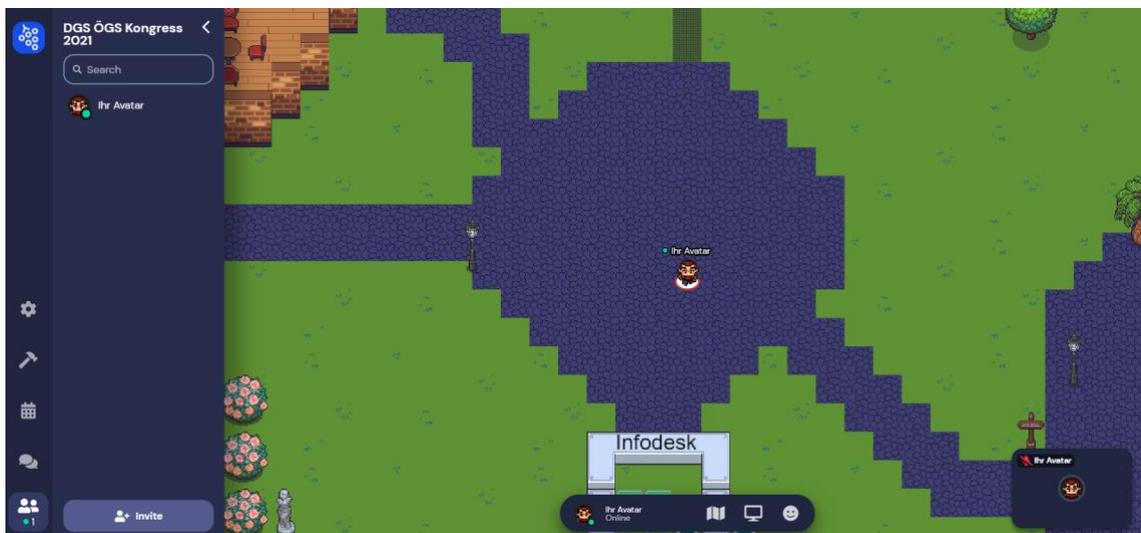
Schritt 1: Klicken Sie auf den Link: <https://gather.town/j/Fvxd3u1B>

Schritt 2: Vor Ihnen öffnet sich nun ein Fenster, das Sie auffordert Ihren Namen einzugeben und einen Avatar zu designen, indem Sie auf die Pfeile links und rechts der Schaltflächen „avatar“ und „clothing“ drücken. Sobald Sie zufrieden mit ihrem Avatar sind, drücken Sie auf die grüne Schaltfläche „Next“.

Schritt 3: Nun können Sie auswählen welche Kamera, welche Audioeingabe und welche Audioausgabe Sie nutzen wollen. Indem Sie das Kamera-/Mikrofon-Symbol anklicken, können Sie Kamera und Mikrofon aktivieren und deaktivieren. Dies können Sie auch nach Betreten der Welt jederzeit tun. Wenn Sie alles richtig eingestellt haben, klicken Sie auf „Join the Gathering“.

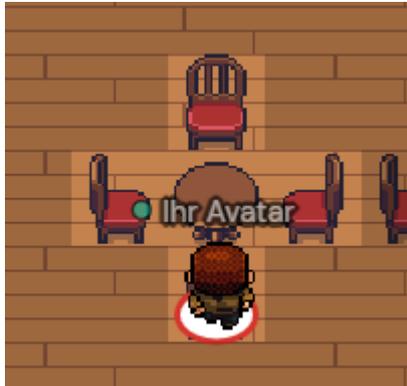
Schritt 4: Sie befinden sich nun in einem kurzen Tutorial, das Ihnen die Grundfunktionen von *gather.town*, wie das Bewegen mit den Pfeiltasten, das Stummschalten und Interaktionen mit Objekten, erklärt. Sobald Sie dieses absolviert haben, können Sie durch das Tor rechts oben in die Welt des gemeinsamen Kongresses der DGS und ÖGS gelangen.

Schritt 5: Geschafft! Nun befinden Sie sich in unserem *gather.town*-Raum. Von Ihnen aus gesehen befindet sich unterhalb von Ihnen unser Infodesk, von dem aus wir Ihnen gerne anfallende Fragen beantworten.

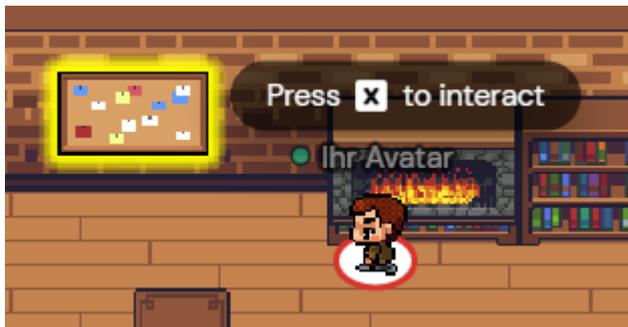


Was können Sie in dem Raum tun?

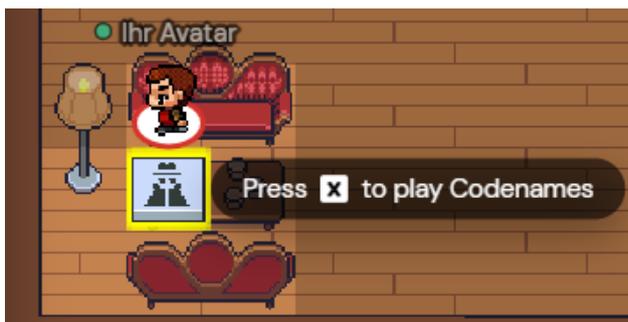
Der Raum wurde geschaffen, damit sich die Kongressteilnehmer*innen untereinander austauschen können. Sie können Audio und Video (sofern diese aktiviert wurden) von anderen Personen empfangen, indem Sie sich in ihre Nähe begeben.



Private Spaces: Eine besondere Funktion nehmen die Private Spaces ein. Wenn Sie sich in einem solchen befinden, können Sie nur Personen, die sich im selben Private Space befinden, hören und sehen. Private Spaces in verschiedenen Größen finden sich bei allen Tischen und Bänken auf dem Gelände. Sie sind dadurch kenntlich, dass sie, sobald man sie betritt, heller werden als der Rest des Geländes und der Satz „You have entered a private space“ unten auf dem Bildschirm angezeigt wird.



Interaktive Objekte: Sie können mit mehreren Objekten im Raum interagieren, indem Sie sich in Ihre Nähe begeben. Wenn eine Interaktion bei einem Objekt verfügbar ist, leuchtet das Objekt gelb und der Satz „Press X to interact/play/view“ wird angezeigt. Hier lässt sich die Wiener Kultur anhand verschiedenster Kleinigkeiten entdecken.



Spiele: Falls Sie einen Gesprächsstarter brauchen oder Lust haben mit anderen Personen etwas zu spielen, sind auf dem Gelände auch einige Spiele anzutreffen. Falls Sie hier Hilfe benötigen, wenden Sie sich gerne an den Infodesk!

Aufbau des Raums



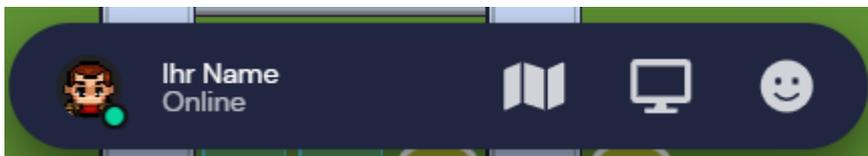
Sie starten bei dem roten Pfeil. Links oben von Ihnen befindet sich ein Kaffeehaus mit Gastgarten. Rechts von Ihnen befindet sich unser „Karlsplätzchen“, das dem Karlsplatz in Wien nachempfunden ist. Darüber können Sie unseren Wien-Trail entdecken. Auf dem restlichen Gelände sind auch noch einige andere interaktive Objekte versteckt.

Funktionen

Grundfunktionen:

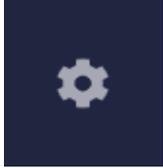
- **Bewegen des Avatars:** Sie können Ihren Avatar mit den Pfeiltasten der Tastatur bewegen.
- **Stummschalten:** Klicken Sie auf das Mikrofonsymbol, das rechts unten auf Ihrer Videoanzeige erscheint, sobald Sie mit der Maus darüberfahren, um sich stumm- bzw. laut zu schalten.
- **Interaktion mit Objekten:** Bewegen Sie sich zu dem Objekt und klicken Sie „X“.

Untere Leiste:

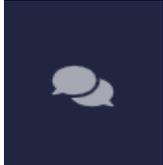


- **Avatar:** Hier können Sie das Aussehen Ihres Charakters sowie Ihren Namen verändern.
- **Name und Onlinestatus:** Hier können Sie auf Video- und Audioeinstellungen zugreifen, Ihren Status auf „Offline“ setzen, sich über „Respawn“ wieder an den Anfangsort zurückversetzen lassen und sich aus- und einloggen.
- **Minimap:** Zeigt Ihnen an wo Sie und andere Personen sich auf der Karte befinden.
- **Screenshare:** Hier können Sie Ihren Bildschirm teilen.
- **Emoji:** Hier können Sie reagieren, indem Sie ein Emoji über dem Kopf Ihres Avatars erscheinen lassen.

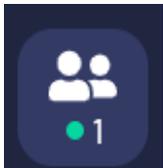
Linke Leiste:



Settings: Hier können Sie auf Video- und Audioeinstellungen zugreifen.



Chat: Hier können Sie Nachrichten in den Chat posten. Dabei ist es möglich, diese an alle Personen im Raum oder nur an Personen, die sich in Ihrer Nähe befinden, zu schicken.



Participants: Hier wird Ihnen angezeigt wie viele und welche anderen Personen sich im Raum befinden.

Unter <https://www.gather.town/> können Sie sich auch unabhängig vom gemeinsamen Kongress der DGS und ÖGS mit dem Programm vertraut machen.

Bei allen weiteren Fragen und Problemen, wenden Sie sich gerne an den Infodesk.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Entdecken des Raumes und einen regen Austausch mit den anderen Konferenzteilnehmer*innen!